



Paul Chlebek

Informationsarchitekt

MMI UML MDA CMMI

paul.chlebek@eospp.de
0049 170 963 0019

Ausbildung

Diplom-Informatiker FH
Zweitstudium M.A. Slawistik & klassische Geschichte
Fremdsprachen: Englisch, Russisch, Polnisch, Tschechisch

Qualifikationen

Langjährige Erfahrung als Informations- und Softwarearchitekt, Projektleiter, Coach, Methoden- und Software-Entwickler.
Umfangreiche Praxis mit UML, MDA; BPM, formalen Sprachen und Informations- und User Interface Modellen. Referenzen als Software-, Methoden- und Prozessentwickler.
Projektpraxis im In- und Ausland in den Rollen Entwickler, Projektleiter, Architekt, Internationalisierungsingenieur, SE-Coach und Manager.

Einsatz

Informationsarchitekt: Konzeption und Umsetzung von Informations-Architekturen, Entwicklung und Bau von domänenspezifischen Sprachen, Datenmodellierung.
Softwareentwickler: Konzeption, Entwurf, Design und Implementierung (UML, OOD, User Interfaces, Frameworks, SQL).
Consultant: Analyse von Requirements und Use-Cases, Spezifikationen, Lasten- und Pflichtenhefte, Projekt-Quantifizierung in Zeit und Kosten. Analyse von technischen Randbedingungen und Projektrisiken.
Coach: Know-How Transfer, Workshops, Schulungen, Taskforce für schwierige Projektsituationen, Methodenentwicklung, SE-Prozesse.
Testmanager/QM/AM/ÄM: Planung, Testkonfiguration, Testmethoden, Requirement Mapping, Defect- und Change Request-Tracking, Reporting und Metriken.

Fachliche Kenntnisse

Programmiersprachen	C/C++, Python, Java, Basic, Pascal, COBOL, RPG, SQL, XSLT, XSLFO
Betriebssysteme	Windows, Mac OS X, TSO
Datenbanken	MySQL, DB2
Compilerbau	Lex (DEA, C/C++), Yacc (LR[1], C/C++)
World Wide Web	Zope, JavaScript, AJAX, HTML, DHTML, CSS, SVG
Tools	Eclipse, XML Spy CVS, SVN, SourceSafe MagicDraw (UML), Rational Rose (UML), MetaCASE, Telelogic Doors Synergy Change, Mercury Quality Center Qt, ProtoGen Roundup Issue Tracker
Methoden	OOA, OOD, UML, ERM, IDEF CMMI, V-Modell, V-Modell XT Requirement Development, Konfigurationsmanagement, Qualitätsmanagement, Testmanagement, Änderungsmanagement Informationsarchitekturen, User Interface Design
Zertifikate	Certified Webmaster (IIR) Professionelle Anforderungsanalyse (IIR) Entwicklung unternehmensweiter Anwendungen mit Enterprise JavaBeans (IIR) E-Process: Workflow für E-Business (IIR) BWL für Manager (Euroforum) Konflikte führen (Hernstein Management Institute) Twister 4 Initial (Brokat)
Veröffentlichungen	Fachbuch: „User Interface-orientierte Softwarearchitektur“, Vieweg Verlag Wiesbaden 2006, ISBN: 978-3-8348-0162-3 Fachbuch: „Praxis der User Interface Entwicklung“ (Arbeitstitel), Vieweg-Teubner Verlag Wiesbaden 2010 (erscheint im Sommer 2010) Konferenzbeitrag: „Kommunikation und Spezifikation von User Interface Design“, Usability-Professionals-Track der Konferenz Mensch & Computer 2005, September 2005, Johannes Kepler Universität Linz
Lehrtätigkeiten	Lehrbeauftragter für User Interface Design im Fachbereich Informatik: Seminarreihe User Interface Architektur für Studenten des Abschlusssemesters, Berufsakademie Thüringen 2007, 2008 Methoden- und Werkzeuge-Coach für UML-Modellierung, GUI- Entwicklung und XML, FiNet 2006-2009

Projekte

2009-2010

BMW FIZ München

MMI Tool- und Methodenentwicklung: Generieren von Bildschirmmodellen aus Spezifikationsdaten, Grafikraster-DSL für das Erzeugen von seriennahen MMI-Prototypen. (UML, DSL, XML, Java, Python, Transformatorenbau).

FinanzInformatik Frankfurt am Main und Hannover

Konsortialfinanzierung und Avale im Produktbaukasten: Entwicklung von Datenschemata in DB2, Spezifikation für die Portalanwendung (GUI, UML, Workflowmodelle, SQL).

FiNet GmbH Frankfurt am Main

Gallestro: Systemanalyse und Produktentwicklungsplan für eine Workflowmanagement-Toolkette (GUI, UML, Workflow).

UML/GUI Coaching, Schulung der Mitarbeiter in UML, User Interface Entwicklungsmethoden, modellgetriebenen Verfahren und XML

2008

BMW FIZ München

MMI Spezifikationsprozess: Entwickeln von Spezifikationsmethoden an der Schnittstelle zwischen Grafik und Ablauflogik-Spezifikation (ALPE, ScreenVis, InDesign, Doors, Photoshop, Xml/Xslt, Python, Java, UML, MDA, MDSD).

Änderungsmanagement (Rollout): Tailoring der Werkzeuge (Change Synergy, Doors) und Prozesse für den abteilungsweiten Einsatz bei IuK (EI-4), CMMI Compliance.

Änderungsmanagement (Prozesssupport): Coachen der Trainer, Etablieren des Reportings und der AM Gremien, Steuern des Klärens von Change Requests (Doors, MQC, Change Synergy).

2007

BMW FIZ München

ALPE: Spezifikations-Architektur für User-Interfaces im Fahrzeug. Entwurf der Spezifikations-Sprache. Automatische Ausleitung der Spezifikation in verschiedenste Formate zur Weiterverarbeitung. Automatisierte Validierung und Verifikation der Spezifikation. Automatische Visualisierung als Graphen und Screenmodelle. Generierung von Berichten und Listen.

PM/KM: Abstimmen und Einführen von Prozessverbesserungen beim Projekt- und Konfigurationsmanagement für den abteilungsweiten Einsatz bei IuK.

CMMI Einführung: Bedarfsanalyse, Abstimmen und Umsetzen von Maßnahmen. Pilotmaßnahmen (MMI-Feature-Klärung, Abstimmungsprozesse) zum Erreichen des CMMI Level 2.

2005-2006

BMW FIZ München

Produktentstehungsprozess (PEP) und Produktdaten-Management (PDM): Grob- und Fein-Konzeption der Teilprozesse CAD Monitoring und Freigabemanagement in der CAD Konstruktion.

Testmanagement: Erstellen und Umsetzen des Testhandbuchs für Software- und Prozesskomponenten in Fahrzeug-Produktentstehungsprozess.

MMI Entwicklungsmethoden: Analyse und Bewertung von Spezifikationsmodellen und Entwicklungswerkzeugen; Einführung einer Informationsarchitektur für die modellgetriebene Entwicklung von Mensch-Maschine Interfaces.

MMI Entwicklungstechnik: Erstellen von Metamodellen, Notationen und prototypischen Spezifikationswerkzeugen für dialogintensive Softwareanwendungen

HMIML: Formale Sprache zur Modellierung von User Interfaces. Metamodellierung mit MOF, Modellierung einer domänenspezifischen Sprache mit UML, automatische Umsetzung in XSD/XML.

2004

BMW FIZ München

MMI Spezifikation: UML Informationsmodell für MMI-Spezifikationen
PEP PDM LS3: Erstellen des Grobkonzepts für Freigabe- und Änderungsmanagement von CAD Konstruktionsumfängen

Lexware, Freiburg

Softwarearchitektur: Review und Begutachtung der konkurrierenden Architekturkonzepte für das Reengineering einer Finanzsoftware

Dresdner Bank, Frankfurt am Main

Softwarearchitektur: Kreditsoftware / Baufinanzierung: UI- und Framework-Konzeption, Coaching des Entwicklerteams, Modellgetriebene Entwicklung mit XSLT und Java.

Haitec AG München

Coaching: Analyse des Produkt- und Leistungsportfolios im UB Systemintegration. Neuausrichtung der Organisation, Prozesse und Leistungen

2002-2003

Senior Consultant bei Coreview GmbH Augsburg

Workflow-Sachbearbeitung: Presales, Projektmanagement, Workshopmoderation, Machbarkeitsstudien, Architekturkonzeption

C6 Kreditsachbearbeitung: Entwurf, Design und Implementierung der Berechtigungs-, Anwender- und Mandantenverwaltung

OSP Kreditsachbearbeitung: Workflowmodellierung, Frontendmodellierung, Methodenberatung und Moderation der Konzeption

PAM: Toolset für prozessgestützte User Interface Modellierung
Spezifikation der Modellierungssprache, Konzeption der Templates, des Editors und der Transformationswerkzeuge, Entwicklung der Referenzmodelle, Implementierung der XML Schnittstelle

1997-2001

Abteilungsleiter Softwareentwicklung / Prokurist

Abteilungsleiter Produktentwicklung bei CPU AG Augsburg

Projekt- und Produktmanagement, Budget- und Personalverantwortung

Argus Bonitätsprüfung: Design, Teamleitung, Projektmanagement
DB KreditManager Kreditsachbearbeitung: Technische Konzeption, GUI Design
C5 PK Kreditberatungs- und Bearbeitungssoftware: Application Frame und User Interface Konzeption
Workflow Kredit: Anwendungsarchitektur, Workflowmodellierung, UI Design

1995-1996

Leitender Entwickler, Internationalisierungsingenieur bei Intuit Inc. (Ismaning und Mountain View CA USA)
Quicken 4.0: Leading Engineer
Quicken 4.5: Leading Engineer
Quicken International Code Base (Mountain View CA USA): Leading Internationalisation Engineer
Quicken 6.0: Teamleiter

1993-1994

Leitender Entwickler, Teamleiter bei Gebacom GmbH Augsburg
Quicken 3.0: Deutsche Erstportierung, Leitender Entwickler (Augsburg und Palo Alto CA USA).
Btx-DLL Decoder-Service-Library: Konzeption und internationale Projektkoordination (Augsburg, Moskau und Kiew).
MagicVoice Software-Phone-Machine: Intl. Projektkoordination (Augsburg, Moskau und Kiew).
MagicEye Uninstaller for Windows 3.x: Intl. Projektkoordination (Augsburg, Moskau und Kiew)

1987-1992

Umstellen der Einkaufskartei auf eine Datenbank (DBase, FoxPro) bei Gummiwerk Kraiburg GmbH Waldkraiburg.
Projektierung und Implementierung eines Verwaltungssystems für das Hochregallager des Unternehmens (RPG III auf IBM/38) bei Netzsch GmbH Waldkraiburg.
Entwicklung einer Pflegeheimsoftware in C unter Windows 2.0 bei Carstens Systemhaus Untermeitingen.
Entwicklung einer Motorblockgießgruben-Belegungsplanung Applikation: Datenbankprogrammierung, Benutzersupport, Netzwerkwartung bei MAN B&W Augsburg.
Tutor bei Programmierübungen zu Compilerbau, Cobol und C/C++ an der FH Augsburg.
COBOL2C: Sprachtransformation von Cobol nach C. Source-Parser für Cobol, Strukturhaltender Codegenerator für C, Laufzeitlibrary für das Ausführen transformierter Cobol Programme in einer C/C++ Umgebung (FH Augsburg).
Technischer Assistent am Institut für Ostseeforschung Warnemünde: Analyse von Wind- und Salzgehaltmessdaten, DB-Programmierung, Grafikprogrammierung.